

Praktikum im Bereich Gamification

Sie sind auf der Suche nach einem spannenden, abwechslungsreichen und vielseitigen Praktikum? Sie kennen viele Brettspiele? Und Sie spielen selbst gerne Brettspiele? Dann bewerben Sie sich jetzt!

Was Sie erwartet

- Mitarbeit an einem innovativen Change-Spiel
- Interdisziplinäre Zusammenarbeit mit KommilitonInnen aus Technik, Wirtschaft, Sozialwissenschaft und Psychologie
- Konzeptualisierung des Spiels in einem jungem und dynamischem Team
- Entfaltung Ihrer Kreativität
- Ihr wissenschaftlicher Background sowie Ihre persönlichen Interessen und Kompetenzen sind für die Entwicklung des Spiels essentiell

Ihre Aufgaben beziehen sich auf die Konzeption des Change-Spiels:

- Selbstständige Erarbeitung von Inhalten
- Kreative Gestaltung
- Didaktische Komponenten entwickeln
- Interaktive Spielhandlung schaffen

Was Sie mitbringen

- Interesse am und Befähigung für die Entwicklung von Spielideen und ihre präzise Ausarbeitung
- Kenntnisse zu Change Management und Change Communication
- Verständnis für Veränderungsprozesse und Kommunikationswege in einem Unternehmen
- Strategische und analytische Kompetenzen
- keine Scheu vor Herausforderungen
- ausgeprägtes persönliches Engagement
- Kreativität, Teamfähigkeit und Organisationstalent

Sonstige Kenntnisse

- Gute MS-Office Kenntnisse
- Photoshop bzw. InDesign wünschenswert
- Sprachkenntnisse: Sehr gutes Sprachgefühl und Ausdrucksvermögen in Deutsch und Englisch in Wort und Schrift

Studiengang im Master

Sozial- und Geisteswissenschaften

Betriebswirtschaftslehre

Betriebswirtschaftslehre - Wirtschaft mit Technologie

Wirtschaftsingenieurwesen

Psychologie

Das Vollzeit-Praktikum ist vergütet und findet zwischen Oktober und Dezember statt. Sie haben Interesse? Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

cc:langen GmbH

Mail-Adresse: matthias.winkler@cc-langen.de

Telefonnummer: 089 452201725